S SCHOOL SKILLS

ОБУЧЕНИЕ ШКОЛЬНИКОВ НАВЫКАМ ПРОФЕССИЙ БУДУЩЕГО

Наставнический проект

О ПРОЕКТЕ



Внедрение комплексных решений для школ по обучению компетенциям профессий будущего.

- Новые уроки технологии
- **2** Дополнительное образование
- 3 Профориентация и профподготовка



- 4 Инженерные и технические компетенции
- 5 Инновации в образовании
- 6 Наставничество

КОМПЕТЕНЦИИ





Интернет вещей



Нейротехнологии



3D прототипирование



Промышленный дизайн



Мобильная робототехника



Инженерный дизайн CAD



Виртуальная реальность

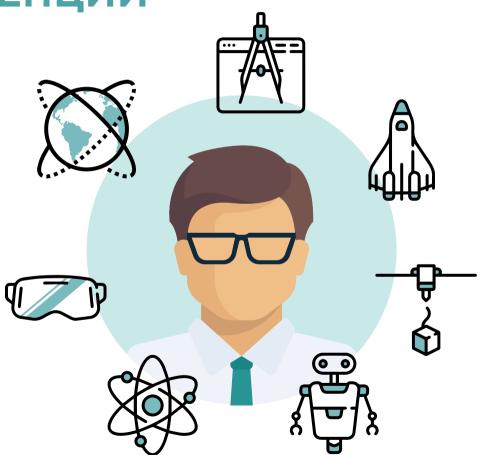


И много других компетенций



НАСТАВНИК - НОСИТЕЛЬ СКВОЗНЫХ НАВЫКОВ И КОМПЕТЕНЦИЙ

Запрос профессий будущего - инженерное мышление вместо отдельных навыков.



НАСТАВНИК ПОМОГАЕТ ПОСТРОИТЬ НОВУЮ ОБРАЗОВАТЕЛЬНУЮ ТРАЕКТОРИЮ



Благодаря наставнику ученик может построить образовательную траекторию, которая обеспечит его востребованной и интересной работой.

ИЗУЧЕНИЕ КОМПЕТЕНЦИЙ В ШКОЛЕ СЕГОДНЯ ПРАКТИЧЕСКОЕ ОСВОЕНИЕ КОМПЕТЕНЦИЙ НАКОНКУРСАХ И ЧЕМПИОНАТАХ

ПОЛУЧЕНИЕ НОВОЙ ПРОФЕССИИ 2020-2035 ГГ

ВЫБИРАЕМ ПРОФЕССИЮ БУДУЩЕГО И ПОНИМАЕМ, КАКИЕ КОМПЕТЕНЦИИ НУЖНО ИЗУЧАТЬ В ШКОЛЕ СЕГОДНЯ

КАК СТАТЬ НАСТАВНИКОМ SCHOOLSKILLS?



Эксперты проекта SchoolSkills предлагают специальный курс подготовки «От педагога к наставнику».

ВНЕДРЕНИЕ ПРОЕКТА SCHOOLSKILLS В ШКОЛЕ:

1 🖒 АНКЕТИРОВАНИЕ

3 ф ОРГАНИЗАЦИЯ ОБУЧЕНИЯ

2 ПОДБОР РЕШЕНИЯ

4 (мероприятия

ОТ НАСТАВНИКА К КОМАНДЕ УЧЕНИКОВ



Знания и умения, которые дает наставник, позволяют детям объединяться в группы и решать большие инженерные задачи.

Ученики формируют группы по перспективным профессиональным компетенциям.





STEAMS

STEAMS



Новое молодежное движение школьных команд. Международный формат.

- **S** science/ естественные науки
- **T** technology/ технологии
- E engineering/ инжиниринг, проектирование
- **A** art/ искусство, творчество
- M mathematics/ математика
- **S** sport / спорт, физическая культура

ВОВЛЕЧЕНИЕ В STEAMS



Подготовка по компетенциям в школах

Региональные фестивали и конкурсы

Мероприятия национального уровня

Международный чемпионат и конкурс

Победители получают приглашения от ВУЗов-партнеров проекта для продолжения обучения

ПРЕИМУЩЕСТВА STEAMS



• Новые возможности обучения и общения

• Преодоление барьеров

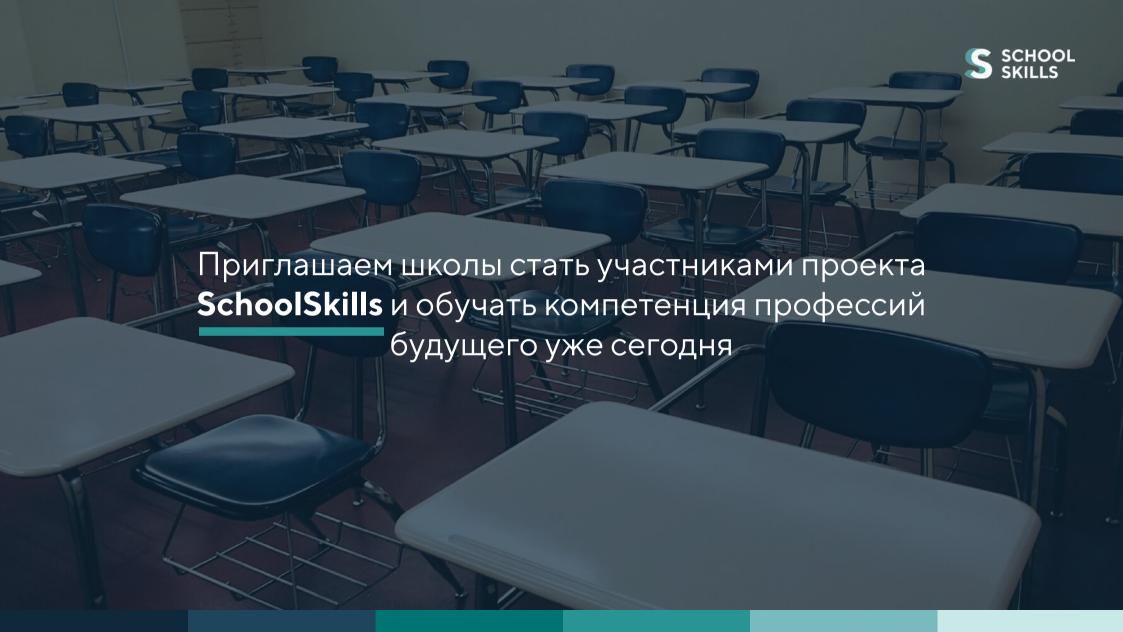
 Развитие международного обмена опытом

• Инклюзивная программа

 Инициатива со стороны учеников









<u>MHTEX</u>

ЛАБОРАТОРИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ