

## ИГРЫ С ПРИЁМАМИ ФУТБОЛА

### Метко в цель

**Условия игры.** Играющие делятся на две команды. В десяти шагах от мишени (кегли, кубики и т. п.) проводится линия. Игроки первой команды выстраиваются перед линией, а капитан с мячом в руках встаёт около мишени. По сигналу судьи капитан бросает мяч в руки первому игроку. Тот устанавливает мяч на линии и с небольшого разбега бьёт по нему ногой, стараясь попасть в мишень. Капитан подбирает мяч и бросает его в руки следующему игроку.





Судья считает количество точных попаданий. После того как первая команда закончит игру, на её место встаёт вторая команда.

Побеждает та команда, у которой больше попаданий в мишень.

**Правила игры.** Один игрок не может выполнять упражнения дважды — за себя и за своего товарища.

## Гонка мячей

**Условия игры.** На расстоянии десяти шагов друг от друга проводятся две линии. Играющие делятся на две команды и встают перед одной из линий. На линии лежит мяч. По сигналу судьи первый игрок каждой команды ведёт мяч ногами до второй линии. Когда мяч пересечёт линию, игрок берёт его в руки, быстро возвращается к своей команде

