Акционерное общество «Издательство «Просвещение»

Дополнительная общеобразовательная (общеразвивающая) программа
«Разработка визуальных учебных материалов для проведения
интерактивного занятия»

Разработчик:

Самсонова О.Ю.

1. Характеристика программы

1.1. Цель реализации и направленность программы

Целью реализации программы является удовлетворение образовательных интересов обучающихся в области разработки визуальных учебных материалов для проведения интерактивных занятий. Направленность программы: социальногуманитарная.

1.2. Планируемые результаты обучения

Освоение программы направлено на достижение следующих результатов:

Знать:

- -принципы дизайна презентации и алгоритм разработки макета слайдов с учетом принципов дизайна;
 - -алгоритм добавления интерактивных элементов и анимации к презентации;
- -алгоритм разработки сценария учебного занятия с использованием интерактивной презентации;

Уметь:

- -разрабатывать макет слайдов с учетом принципов дизайна;
- -добавлять интерактивные элементы и анимации к презентации;
- -разрабатывать сценарий учебного занятия с использованием интерактивной презентации;

1.3. Категория обучающихся

Возрастная категория: от 18 лет. Область профессиональной деятельности: педагогическая деятельность.

1.4. Форма обучения

Заочная с применением дистанционных образовательных технологий (ДОТ).

1.5. Срок обучения и режим занятий

Видеолекции, выполнение заданий на платформе. Доступ к обучающим материалам открыт круглосуточно. Срок обучения установлен календарным учебным графиком.

1.6. Трудоемкость программы: 20 часов

2. Содержание программы

2.1. Учебный план

№	Наименование разделов (модулей), тем	Внеаудиторные учебные занятия, учебные работы		Формы контроля	Трудо- емкость (часы)
		Видеолекция,	Практическое		
		Ч	занятие, ч		
	Модуль 1. Основы	3	4		7
	дизайна и визуализации				
	учебного контента				
1.1	Принципы дизайна учебных презентаций: композиция, типографика, цветовая палитра.	1	1		2
1.2	Создание визуальной иерархии и акцентов для привлечения внимания к ключевым элементам	1	1		2
1.3	Работа с изображениями: поиск, обработка, оптимизация для презентаций	1	2	Практическая работа №1	3
	Модуль 2. Интерактивные элементы и анимация в презентациях	3	4		7
2.1	Использование графиков, диаграмм для представления данных	1	1		2
2.2	Обзор типов интерактивных элементов. Интеграция видео и аудио в презентации	1	1		2

2.3	Создание анимации. Использование триггеров и переходов для создания интерактивных сценариев	1	2	Практическая работа №2	3
	Модуль 3. Интеграция презентаций в учебный процесс	2	4		6
3.1	Инфографика: визуализация сложных данных	1	1		2
3.2	Создание квизов и викторин в презентации: вовлечение через игру	1	2	Практическая работа №3	3
Итоговая аттестация		0	1	Итоговое тестирование. Зачет на основании совокупности выполненной практической работы и итогового тестирования.	1
Ито	го	8	12		20

2.2. Календарный учебный график

Наименование раздела, темы	Объем нагрузки	Учебная неделя			
		1 неделя	2 неделя	3 неделя	4 неделя
Модуль 1. Основы дизайна и визуализации учебного контента					
Принципы дизайна учебных					
презентаций: композиция,	2	X			
типографика, цветовая палитра					

Создание визуальной иерархии и					
акцентов для привлечения внимания	2	X			
к ключевым элементам					
Работа с изображениями: поиск,					
обработка, оптимизация для	3		X		
презентаций					
Модуль 2. Интерактивные элемент	ы и анимац	ия в презе	нтациях		
Использование графиков, диаграмм	2		X		
и для представления данных	2		Λ		
Обзор типов интерактивных					
элементов. Интеграция видео и	2			X	
аудио в презентации					
Создание анимации. Использование					
триггеров и переходов для создания	3			X	
интерактивных сценариев					
Модуль 3. Интеграция презентаций	Модуль 3. Интеграция презентаций в учебный процесс				
Инфографика: визуализация					
сложных данных	2				X
Создание квизов и викторин в	2				X
презентации: вовлечение через игру					
Итоговая аттестация	1				X

2.3. Рабочая программа

Тема	Виды учебных	Содержание
	занятий,	
	учебных работ	
Модуль 1. Основы дизайн	а и визуализации	и учебного контента
Тема 1.1.	Видеолекция,	Основные принципы композиции.
Принципы дизайна	1 ч	Сочетания цветов. Градиент и прозрачность.
учебных презентаций:		Распространённые ошибки в работе цветом.
композиция, типографика,		Шрифты, их особенности (читаемость,
цветовая палитра		сочетаемость). Особенности выравнивания.
		Направляющие и текст
	Практическое	Систематизация изученного материала
	занятие, 1 ч	лекции. Самостоятельный анализ примера
		учебной презентации на наличие ошибок в
		композиции.

Тема 1.2.	Видеолекция,	Размер, цвет, контрастность, расположение
Создание визуальной	1 ч	для логичной организации содержимого на
иерархии и акцентов для		слайде. Использование графических
привлечения внимания к		элементов (стрелки, рамки, иконки),
ключевым элементам		выделение текста цветом для
		акцентирования. Примеры создания
		визуальной иерархии и акцентов в
		различных типах слайдов (с текстом,
		графиками, изображениями), с учетом целей
		презентации и особенностей аудитории.
		Алгоритм разработки макета слайда с
		визуальной иерархией и акцентами.
	Произвидовно	
	Практическое занятие, 1 ч	Систематизация изученного материала лекции. Самостоятельная разработка макета
	занятис, т ч	слайда с визуальной иерархией и акцентами.
Тема 1.3.	Видеолекция,	Критерии выбора изображений:
	1 ч	релевантность теме, качество (разрешение,
Работа с изображениями: поиск, обработка,	1 4	композиция), соответствие стилю
-		
оптимизация для		презентации, лицензионные ограничения. Встраивание изображений в фигуры.
презентаций		Использование изображений как фоновых
		элементов. Алгоритм разработки макета
		слайда с использованием изображений.
	Произвидовког	Практическая работа №1.
	Практическое занятие, 2 ч	
	занятис, 2 ч	Разработка макета слайдов с учетом принципов дизайна
Модуль 2. Интерактивны		
Тема 2.1.	Видеолекция,	Роль визуализации данных в презентациях.
Использование графиков,	1 ч	Типы графиков и диаграмм и их
	1 4	применение. Ошибки при использовании
диаграмм для представления данных		графиков и диаграмм. Алгоритм разработки
представления данных		слайда с использованием графиков и
		диаграмм.
	Практинеское	_
	Практическое занятие, 1 ч	Систематизация изученного материала лекции. Самостоятельная разработка
	запліне, і ч	графика и диаграммы, включение их в макет
		слайда, разработанный в Практической
		работе №1.
Тема 2.2.	Видеолекция,	Ключевые типы интерактивных элементов
I CIVIA L.L.	1 ч	
	1 4	(кнопки, гиперссылки и викторины) для создания нелинейных презентаций.
		создания нелинейных презентаций.

Обзор типов		Варианты и алгоритм интеграции видео и
интерактивных	П	аудио в презентацию.
элементов. Интеграция	Практическое	Систематизация изученного материала
видео и аудио в	занятие, 1 ч	лекции. Самостоятельная интеграция
презентации		интерактивных элементов, видео и аудио в
		макет слайда, доработанный в Теме 2.1.
Тема 2.3.	Видеолекция,	Различные типы анимации (появление,
Создание анимации.	1 ч	выделение, исчезновение, пути
		перемещения) и её основные настройки.
Использование триггеров		Возможности триггеров, для запуска
и переходов для создания		анимации по щелчку мыши или при
интерактивных сценариев		наведении курсора, и переходов,
		обеспечивающих плавные смены слайдов.
		Алгоритм создания слайда с элементами
		анимации.
	Практическое	Практическая работа №2.
	занятие, 2 ч	Добавление интерактивных элементов и
		анимации к презентации
Модуль 3. Интеграция пр	езентаций в уче	бный процесс
Тема 3.1.	Видеолекция,	Типы инфографики. Выбор иконок и
TT 1 1	1 ч	визуальных элементов для создания
Инфографика:		инфографики. Алгоритм разработки
визуализация сложных		собственной инфографики и сценария
данных		учебного занятия с ее использованием.
	Практическое	Систематизация изученного материала
	занятие, 1 ч	лекции. Самостоятельная разработка
		инфографики для учебного занятия.
Тема 8.	Видеолекция,	Квизы и викторины как инструмент
	1 ч	вовлечения в образовательный процесс.
Создание квизов и		Механики и варианты визуального
викторин в презентации:		оформления квизов и викторин. Алгоритм
вовлечение через игру		разработки квиза и викторины в
		презентации и сценария учебного занятия с
		их использованием.
	Практическое	Практическая работа №3.
	занятие, 1 ч	Разработка сценария учебного занятия с
		использованием интерактивной
		презентации.
Итоговая аттестация	Практическое	Итоговое тестирование.
потория интестиция	_	iiioioboc iccimpobanne.
	занятие, 1 ч	

	Зачет на основании совокупности
	выполненных практических работ и
	итогового тестирования

3. Формы аттестации и оценочные материалы

3.1. Промежуточная аттестация

Промежуточная аттестация осуществляется в форме выполнения практических работ.

Критерии оценивания и оценивание практических работ:

- -оценка «зачтено» ставится в том случае, если полностью соблюдены все требования к выполнению практической работы;
- -оценка «не зачтено» ставится в том случае, если хотя бы одно из требований не соблюдено.

Практическая работа №1.

Разработка макета слайдов с учетом принципов дизайна.

Содержание: слушатели разрабатывают шаблон презентации, состоящий из 4 слайдов.

Требования к выполнению:

- 1. В шаблоне использованы не менее 2 фигур для фонового оформления;
- 2. Для слайдов подобраны 2 варианта цветового решения;
- 3. Для слайдов подобраны 2 варианта композиции.

Практическая работа №2.

Добавление интерактивных элементов и анимации к презентации.

Содержание: слушатели дополняют шаблон презентации, разработанный в практической работе № 1, анимированными объектами.

Требования к выполнению:

- 1. В шаблон добавлено не менее 1 анимированного объекта;
- 2. В шаблоне использованы не менее 2 видов анимации;
- 3. Для запуска анимации использован триггер.

Практическая работа №3.

Разработка сценария учебного занятия с использованием интерактивной презентации.

Содержание: слушатели разрабатывают сценарий учебного занятия, на котором будет использована интерактивная презентация. Тема занятия определятся слушателем самостоятельно.

Требования к выполнению:

- 1. Указан предмет, класс и тема занятия;
- 2. В сценарии занятия описаны этапы, на которых используется интерактивная презентация;
- 3. В сценарии описаны интерактивные элементы презентации;
- 4. Сценарий включает не менее двух примеров разработанных для данного занятия слайдов;
- 5. Примеры слайдов, включенные в сценарий, соответствуют шаблону, разработанному в практической работе №1, и включают интерактивные элементы и анимации, добавленные в практической работе №2.

3.2. Итоговая аттестация

Итоговая аттестация проводится на основании совокупности выполненных практических работ и итогового тестирования.

Критерии оценивания и оценивание:

-оценка «зачтено» ставится в том случае, если практические работы и итоговое тестирование выполнены на оценку «зачтено»;

-оценка «не зачтено» ставится в том случае, если хотя бы одна практическая работа И/ИЛИ итоговое тестирование оценены на «не зачтено».

Итоговое тестирование.

Требования к выполнению: количество заданий — не менее 10, количество попыток — не ограничено.

Критерии оценивания и оценивание:

Оценка «зачтено» ставится в том случае, если не менее 60% заданий выполнено верно.

Примеры заданий:

- 1. Что такое насыщенность цвета?
- А) Степень присутствия в цвете чёрного или белого
- Б) Степень выражения цветового тона.
- В) Какой-то определенный цвет.

- 2. В каком направлении обычно считается информация со слайда
- А) Сверху вниз, слева направо;
- Б) Снизу вверх, справа налево
- В) Сверху вниз, слева направо
 - 3. Какой тип анимации лучше всего подходит для выделения ключевых элементов на слайде, не отвлекая при этом от основного содержания?
- А) Вращение
- Б) Появление (возникновение)
- В) Траектория движения

4. Организационно-педагогические условия реализации программы

4.1. Учебно-методическое обеспечение и информационное обеспечение программы

Нормативные документы (в актуальной редакции)

- 1. Федеральный закон от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»
- 2. Приказ Минпросвещения России от 27.07.2022 № 629 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»
- 3. Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 г. № 28 «Об утверждении санитарных правил СП 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодёжи»
- 4. Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28.01.2021 г. № 2 «Об утверждении санитарных правил и норм СанПиН 1.2.3685-21 «Гигиенические нормативы и требования к обеспечению безопасности и (или) безвредности для человека факторов среды обитания»

Основная литература

- 1. Ширинкина Е.В. Дизайн образовательного контента: инструментарий визуализации // Эргодизайн. №2 (20). С. 136-142.
- 2. Методические рекомендации по формированию цифровой образовательной среды в образовательной организации / Сост.: Смирнова Е. Н. СПб: ГБУ ДПО «СПбЦОКОиИТ», 2022. 71 с.

Интернет-ресурсы

- 1. Педдизайн. Как создавать презентации быстро и красиво? [Электронный ресурс] // URL: https://prosv.ru/articles/peddizayn-kak-sozdavat-prezentatsii-bystro-i-krasivo/ (дата обращения: 13.10.2025)
- 2. ЭОР для учителя: как использовать интерактивные задания и зачем их создавать // URL: https://uchitel.club/events/eor-dlia-ucitelia-kak-ispolzovat-interaktivnye-zadaniia-i-zacem-ix-sozdavat (дата обращения: 13.10.2025) Доступно на : https://uchitel.club/ : портал методической поддержки.
- 3. Как использовать анимацию в презентации [Электронный ресурс] // URL: https://why.esprezo.ru/ask/animation (дата обращения: 13.10.2025)
- 4. Свистунов В. М., Мозговой А. И., Лобачев В. В., Голышкова И. Н. СОВРЕМЕННЫЕ СРЕДСТВА ВИЗУАЛИЗАЦИИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО КОНТЕНТА // УПИРР. 2023. №5. URL: https://cyberleninka.ru/article/n/sovremennye-sredstva-vizualizatsii-obrazovatelnogo-kontenta (дата обращения: 13.09.2025).

4.2. Материально-технические условия реализации программы

Обучение проводится в заочной форме с применением дистанционных образовательных технологий.

Рабочее место должно быть оборудовано компьютером, подключенным к информационно-телекоммуникационной сети Интернет. Для реализации программы и проведения промежуточной и итоговой аттестации в дистанционной форме на образовательной платформе, обучающиеся должны быть обеспечены следующими материально-техническими ресурсами:

- персональный компьютер или ноутбук;
- доступ к информационно-телекоммуникационной сети Интернет;
- звуковоспроизводящие устройства (колонки, наушники);

На компьютере должно быть установлено необходимое лицензионное программное обеспечение:

- браузер;
- текстовый редактор;

Для изучения курса необходимо иметь аккаунт в системе дистанционного обучения: https://mts-link.ru/

4.3. Кадровые условия реализации программы

Требования к квалификации:

Высшее образование или среднее профессиональное образование в рамках укрупненных групп специальностей и направлений подготовки высшего образования и специальностей среднего профессионального образования "Образование и педагогические науки"

или

Высшее образование либо среднее профессиональное образование в рамках иных укрупненных групп специальностей и направлений подготовки высшего

образования и специальностей среднего профессионального образования при условии его соответствия программе.